



**UCAM**  
UNIVERSIDAD CATÓLICA  
DE MURCIA

MÓDULO

# GESTIÓN Y DIRECCIÓN EN ESPORTS



## Información general

**Modalidad:** presencial.  
**Fechas:** del 25 al 29 de junio.  
**Créditos ECTS:** 8 ECTS.  
**Precio:** 850€.

## Contacto

Campus de Los Jerónimos 135  
30107 Guadalupe - Murcia  
(+34) 968 278 710 · [postgrado@ucam.edu](mailto:postgrado@ucam.edu)  
[www.ucam.edu](http://www.ucam.edu)

## Presentación

Este curso responde a la demanda de formación del sector para puestos de dirección y gestión dentro de los distintos sectores en los que se divide el mercado de los eSports (clubes/equipos, eventos y ligas). Se abordan distintas áreas que dotarán al matriculado de conocimiento y experiencia para incorporarse al sector con una perspectiva global de las necesidades de un mercado incipiente.

## Objetivos

- Formar gestores deportivos de equipos de eSports.
- Dotar de una profesionalización al sector eSports desde la formación.
- Compartir experiencias y casos de éxito en un foro de expertos.
- Reunir distintos tipos de conocimientos para una formación integral de los alumnos.
- Servir de punto de inicio para futuros cursos de formación especializados en cada sector.

## Perfil del estudiante

- Alumnos de MBA Sports Management.
- Alumnos Máster en Dirección y Gestión de Entidades Deportivas.
- Ex Alumnos de MBA Sports Management, MBA Dirección y Gestión Deportiva y de Máster en Dirección y Gestión de Entidades Deportivas.
- Personas interesadas en la gestión y la dirección de proyectos en eSports.

## Salidas profesionales

- Dirección de clubes de eSports.
- Planificación y gestión de empresas del sector.
- Dirección de eventos de eSports.
- Gestión de proyectos empresariales en el ámbito de los eSports.
- Organizador de competiciones de eSports.

## Patrocinan



## Dirección académica

- **D. Sergi Mesonero Burgos.** Director de la Cátedra Internacional de eSports de la UCAM.
- **D. Tao Martínez Lorite.** Secretario de la Cátedra Internacional de eSports de la UCAM.

## Profesorado

- **D. Sergio Yañez.** Co-Founder and CEO de MAD Lions E.C.
- **D. Fernando Piquer.** CEO & Founder Movistar Riders eSports.
- **D.ª Ana Oliveras.** ESL Masters & Clash of Nations Product Manager.
- **D. Javier Zafra.** Former CEO of Origen & COO of H2K.
- **D. Óscar Soriano.** CEO de Play the Game Agency.
- **D. Alfonso León.** Abogado deportivo, Ruiz-Huerta & Crespo.

## Plan de estudios

NOMBRE	Nº ECTS
Ecosistema de los eSports	1,0
Historia y cultura de los eSports	0,5
Aspectos Jurídicos de los eSports	1,0
Economía de los eSports	0,5
La comunicación en los eSports	1,0
Marketing en eSports	1,0
Gestión de equipos de eSports	1,0
Producción y Dirección de eventos de eSports	1,0
Trato de contenidos en eSports	1,0

## Organiza



## Colaboran

