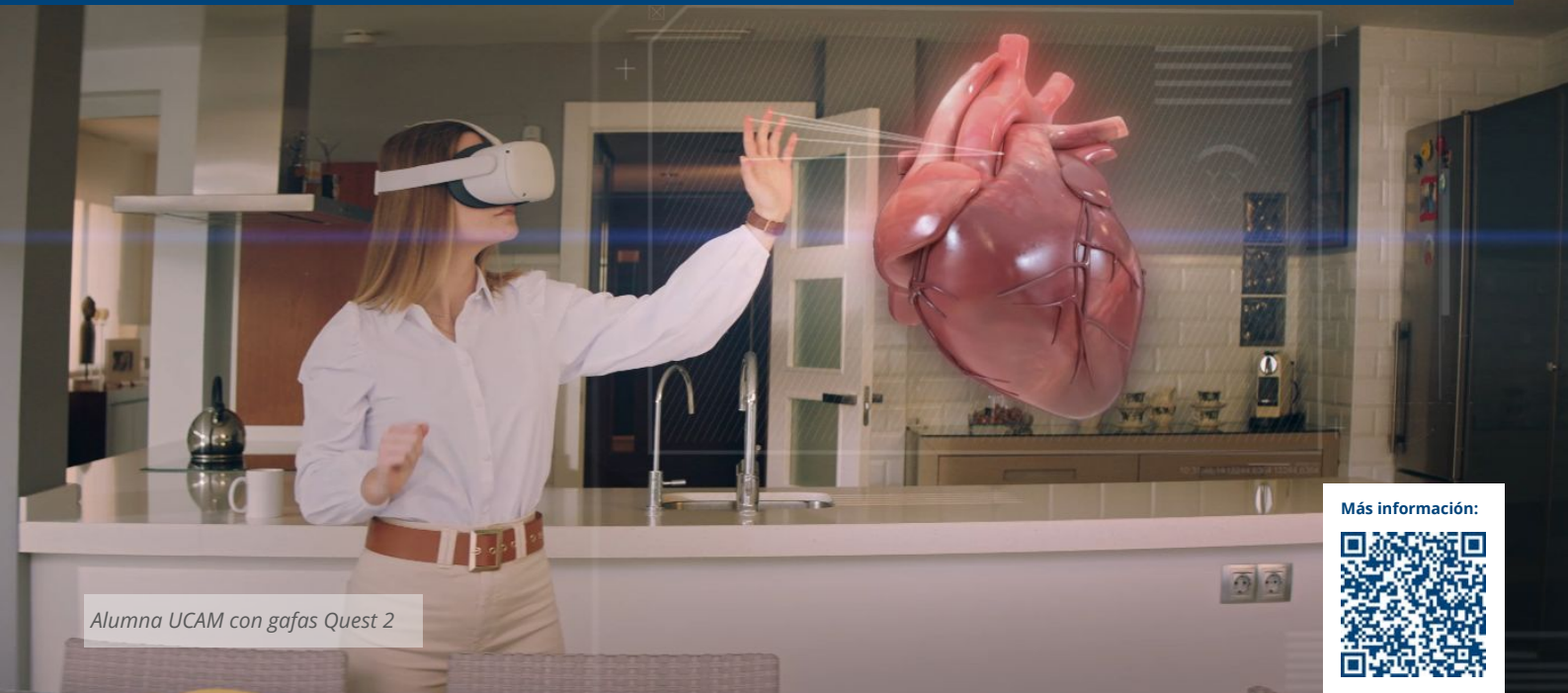




**UCAM**  
UNIVERSIDAD  
CATÓLICA DE MURCIA

# SEMINARIO EN ENTORNOS VIRTUALES, VISUAL COMPUTING, REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL



Alumna UCAM con gafas Quest 2

Más información:



**MODALIDAD**  
Presencial/  
Online



**CAMPUS**  
Murcia



**DURACIÓN**  
12-16 Julio '21  
17:00 - 19:00h



**CRÉDITOS**  
1 ECTS



**BECAS**  
disponibles para  
estudiantes\*

## Presentación

La revolución tecnológica nos ha traído un nuevo mundo de posibilidades capaces de cambiar la forma en que compramos, nos formamos o nos comunicamos gracias a las tecnologías XR. El objetivo del curso es introducir a los alumnos a las tecnologías XR y todas las posibilidades que ofrecen sus herramientas no-code. Analizar sus distintas tecnologías tanto hardware como software. Además, el alumno aprenderá a crear nuevas experiencias con escenarios y objetos interactivos.

## Objetivos

El objetivo del curso es introducir a los alumnos a las tecnologías XR y todas las posibilidades que ofrecen sus herramientas no-code. Analizar las distintas tecnologías, hardware y software que la componen. Además se analizará la creación de experiencias y objetos virtuales. El curso repasará las principales herramientas, expondrá casos reales de uso, motivando al alumno a utilizar dichas herramientas desde el primer día.

*\*Aforo presencial del curso limitado*

## Plan de estudios

Introducción: análisis de las tecnologías y su evolución

Fotogrametría y digital Twin. Qué son, como obtenerlos, funcionalidades de los digital twin

Realidad Aumentada: qué es, periféricos de AR (Augmented Reality) casos prácticos y cómo generarlos

Realidad Virtual: Qué es, periféricos de VR (Virtual Reality) casos prácticos y cómo generarlos

Ecosistema XR: Análisis en profundidad de aplicaciones XR no-code

## ¿Qué incluye la matrícula?

- Cena de despedida
- Acceso completo al laboratorio XR UCAM
- Diploma Universitario UCAM

*El transfer a Murcia o servicios de recogida del aeropuerto, estaciones de tren o bus no están incluidas.*

## Requisitos

No son necesarios conocimientos informáticos ni de programación. Ser mayor de edad.

## ¿A quién va dirigido?

Apasionados de las nuevas tecnologías y diseñadores. Emprendedores en busca de nuevos mercados. Educadores vanguardistas.

Más info: <https://www.ucam.edu/estudios/cursos/seminario-realidad-extendida>

Visita el VR/AR Lab en:



En colaboración con:



**UCAM**  
Cátedra de Telefónica Innovación  
y Emprendimiento en la Era Digital



Alumnos UCAM en laboratorio VR/AR