

EXPERTO UNIVERSITARIO EN **FORMACIÓN Y ENTRENAMIENTOS DE EQUIPOS DE ESPORTS**

SEDE MADRID



UCAM
UNIVERSIDAD CATÓLICA
DE MURCIA



Información general

Modalidad: presencial.
Comienzo: octubre 2018.
Duración: 9 meses.
Créditos ECTS: 25 ECTS.
Precio: 1.950€.

Contacto

Campus de Los Jerónimos 135
30107 Guadalupe - Murcia
(+34) 968 278 710 · postgrado@ucam.edu
www.ucam.edu

Presentación

El curso de Experto Universitario en Formación y Entrenamiento de Equipos de eSports es un programa formativo centrado en el área técnica deportiva de un equipo de eSports, y con una base académica centrada en la experiencia y casos de éxito documentados en las distintas materias. Actualmente existe un déficit de formación y con este curso se pretende cubrir una necesidad demandada por el sector en aras de una profesionalización del mismo.

Objetivos

- Formar gestores deportivos de equipos de eSports.
- Dotar de una profesionalización al sector eSports desde la formación.
- Compartir experiencias y casos de éxito en un foro de expertos.
- Reunir distintos tipos de conocimientos para una formación integral de los alumnos.
- Servir de punto de inicio para futuros cursos de formación especializados en cada sector.

Perfil del estudiante

Mayores de 18 años interesados en la mejora de sus capacidades para la formación y entrenamiento de equipos de eSports.

Salidas profesionales

- Coordinador de equipos de eSports.
- Formador de jugadores y equipos de eSports.
- Entrenamiento de equipos de eSports.
- Instructor en academias de eSports.

Patrocinan



Colaboran



Dirección académica

- **D. Lucas Rojo Picó.** *eSports advisor, Movistar Riders.*
- **D. Tao Martínez Lorite.** *Secretario de la Cátedra Internacional de eSports de la UCAM.*

Profesorado

- **D. Lucas Rojo Picó.** *eSports advisor, Movistar Riders.*
- **D. Raúl Campos.** *Psicólogo y coach.*
- **D. Tao Martínez Lorite.** *Secretario de la Cátedra Internacional de eSports de la UCAM.*
- **D^a. Ana Oliveras.** *ESL Masters & Clash of Nations Product Manager.*
- **D. Sergi Mesonero.** *Director de la Cátedra Internacional de eSports de la UCAM.*
- **Otros profesionales del sector.**

Plan de estudios

NOMBRE	Nº ECTS
Área Psico-social	3
Fundamentos Biológicos aplicados	2
Comunicación y Marketing en eSports	3
Contexto eSports	4
Metodología de la formación y el entrenamiento	3
Especialización técnica	5
Prácticas	5
TOTAL	25

Organiza

