

CURSOS DE FORMACIÓN DE LA DIRECCIÓN DEL CAMPUS VIRTUAL

INICIACIÓN AL CAMPUS VIRTUAL (5 HORAS)

Objetivo

- Formar a los profesores para que comiencen a gestionar la plataforma mostrándoles las principales herramientas que la conforman

Contenidos

1. Como acceder. Perfiles
2. Organización del campus virtual: Secretaría, docencia, extensión universitaria y punto de encuentro. Principales características
3. Como gestionar el tablón de anuncios
4. Página principal de la asignatura. Características.
5. Como colocar recursos
6. Configuración básica de un foro.
7. Como programar un chat y realizarlo

PRINCIPALES HERRAMIENTAS EN C. VIRTUAL SAKAI (6HORAS)

Objetivos

- Realizar un recorrido por las principales herramientas de sakai
- Manejar las herramientas básicas de Sakai

Contenidos

1. El entorno de trabajo de sakai
2. Perfiles de acceso
3. Organización de la pantalla principal
4. Organización asignaturas
5. Herramientas de trabajo colaborativo
6. Servicios UCAM

EXÁMENES EN SAKAI (6 HORAS)

Objetivo

- Formar al profesorado para que pueda utilizar la herramienta exámenes incluida en la plataforma sakai

Contenidos

1. Como crear una plantilla de examen: tipos
2. Página principal de batería de preguntas. Crear y editar
3. Opciones de configuración de un examen
4. Tareas
5. El libro de calificaciones

INICIACIÓN A LA VIDEOCONFERENCIA (3 HORAS)

Objetivo

- Mostrar al profesorado las principales funcionalidades de la sala de videoconferencia con la finalidad que se familiarice con ellas

Contenidos

1. Elementos técnicos de la sala
2. Uso de la matriz de conmutación.
3. Como preparar un guión de videoconferencia
4. Materiales de apoyo. Preparación para la proyección

LA VIDEOCONFERENCIA EN ENTORNOS VIRTUALES (8 HORAS)

Objetivos

- Ilustrar al profesorado como adaptar el diseño del curso a la metodología aprovechando al máximo la interactividad del medio
- Formar al profesorado en como crear materiales adecuados a este medio
- Profundizar en los distintos uso que se le pueden dar a la videoconferencia

Contenidos

1. Como organizar una clase por videoconferencia.

2. El guión de videoconferencia. Objetivos, duración, materiales, etc.
3. Recomendaciones en cuanto al diseño de materiales gráficos
4. Como interactuar con el alumnado para que este se implique en el proceso de aprendizaje
5. Como realizar tutorías por videoconferencia.

CREACIÓN DE MATERIALES CON MELETE 1 (6 HORAS)

Objetivo

- Familiarizar al profesorado con la creación de materiales para entornos virtuales
- Concienciar al profesorado de la necesidad de adecuar los contenidos a las nuevas metodologías de enseñanza
- Elaborar contenidos con la herramienta de autor Melete

Contenidos

1. Virtualización de asignaturas
2. ¿Qué es melete?
3. Características de los materiales didácticos online
4. Cómo crear una unidad de aprendizaje. Elementos de un curso en línea

CREACIÓN DE MATERIALES CON MELETE 2 (6 HORAS)

Objetivo

- Profundizar en el diseño de materiales para entornos virtuales
- Hacer participe activo al profesorado en la adecuación de los contenidos para el nuevo entorno de trabajo con metodologías online y semipresenciales

Contenidos

1. Elaboración de materiales didácticos interactivos
2. Diseño de materiales didácticos interactivos
3. Herramientas de creación de contenidos
4. Melete como editor de contenidos